



THE SENSES

Domino tacto-visuel

Ref. 20615



DOMINO TACTO-VISUEL

Ref. 20615



CONTENU :

Le jeu est composé de 28 dominos et de 15 jetons qui servent de récompense pour connaître le nombre de victoires remportées par chaque joueur. Fait de carton résistant, durable et de haute qualité. Les dominos présentent sur un côté des illustrations à fort contraste et de texture rugueuse pour jouer au domino tactile. Sur le second côté, des points de texture rugueuse, pour pouvoir jouer aussi au domino classique. Taille des cartes : 13 x 6,5 cm.

AGE RECOMMANDE ET CONSIGNES :

De 3 à 8 ans.

Ce domino est également indiqué pour les personnes ayant une déficience visuelle, enfants et adultes. Les cartes présentent une texture rugueuse et des illustrations très contrastées qui utilisent les couleurs primaires (blanc, noir et rouge) permettant de distinguer plus facilement les cartes entre elles.

Le format et les matériaux avec lesquels ce domino est fabriqué facilitent l'intégration et la participation dans le jeu de tous les enfants, y compris les enfants avec différents degrés de déficience visuelle : tout le monde peut jouer ensemble au même domino. Il est possible de jouer au domino classique et au domino tactile.

OBJETIFS DIDACTIQUES :

- Développer la discrimination visuelle et la discrimination tactile.
- Faciliter l'intégration d'enfants ou adultes avec un handicap visuel par le biais du jeu de domino.
- Développer l'attention et l'observation.
- Améliorer la mémoire visuelle et la mémoire tactile.
- Améliorer la coordination psychomotrice en manipulant les cartes et les joindre aux autres.

SYSTEME DE JEU ET ACTIVITES :

1. **Domino avec les illustrations :** Toutes les cartes sont mélangées et réparties entre les joueurs (maximum 7 cartes par joueur). S'il reste des cartes, elles doivent rester avec les points cachés dans une pile. Le joueur qui commence est celui qui possède la carte avec le double le plus important. Chacun leur tour, les joueurs doivent placer



une de leurs cartes correspondantes au bout de l'une des options qui se présentent à lui. Si le joueur n'a pas de carte correspondante, il en prend une dans la pile jusqu'à ce qu'il puisse jouer. S'il n'y a plus de cartes dans la pile, il passe son tour. Le gagnant est celui qui n'a plus de cartes. Si le jeu ne peut pas continuer, les points de chaque joueur sont comptés et celui qui a le moins de points gagne.

2. **Domino classique** : Toutes les cartes sont mélangées et réparties entre les joueurs (maximum 7 cartes par joueur). S'il reste des cartes, elles doivent rester avec les points cachés dans une pile. Le joueur qui commence est celui qui possède la carte avec le double le plus important. Chacun leur tour, les joueurs doivent placer une de leurs cartes correspondantes au bout de l'une des options qui se présentent à lui. Si le joueur n'a pas de carte correspondante, il en prend une dans la pile jusqu'à ce qu'il puisse jouer. S'il n'y a plus de cartes dans la pile, il passe son tour. Le gagnant est celui qui n'a plus de cartes. Si le jeu ne peut pas continuer, les points de chaque joueur sont comptés et celui qui a le moins de points gagne.
3. **Association et classification par illustrations ou par quantités** : Regroupez les cartes en fonction de l'une des deux illustrations ou quantités figurant sur la carte. De cette manière, on développe la discrimination visuelle.
4. **Association et classification par le biais du toucher** : Effectuez la même activité avec les yeux fermés en utilisant le sens du toucher. Pour le rendre plus facile, vous pouvez commencer avec quelques cartes seulement. En jouant ainsi, on développe la discrimination et la mémoire tactile.

